**INSCRIÇÃO DE USUÁRIO COM ENTRADA DE DADOS**

*DANILLO ARAÚJO DE PAIVA*

\* Utilizando-se da Linguagem de Portugol aplicado ao Visualg segue o algoritmo, para que o usuário, através da entrada de dados, informe os seus dados pessoais. Alguns desses dados fornecidos pelo usuário precisam ser apresentados na tela quando o algoritmo for executado, são eles: - Nome; - Endereço; - Cidade; - CPF; - RG.

Algoritmo "inscricao\_usuario\_com\_entrada\_de\_dados"

Var

// Seção de Declarações das variáveis

nome: caractere

endereco: caractere

cidade: caractere

cpf: caractere

rg: inteiro

Inicio

escreval("Informe o seu Nome: ")

leia(nome)

escreval("Informe o seu CPF(xxx.xxx.xxx-xx) : ")

leia(cpf)

escreval("Informe o seu RG: ")

leia(rg)

escreval("Informe o seu Endereço: ")

leia(endereco)

escreval("Informe a sua Cidade: ")

leia(cidade)

escreval("--------")

escreval("O Nome informado foi: ",nome)

escreval("O CPF informado foi: ",cpf)

escreval("O RG informado foi: ",rg)

escreval("O Endereço informado foi: ",endereco)

escreval("A Cidade informada foi: ",cidade)

Fimalgoritmo